

## PLUSPUNT 3 | LESSUGGESTIE | GROEP 5 | WERKBLAD

## Kraak de code

Detective Daan wil de code kraken. Help jij hem mee?  
Ontdek bij elke opdracht een stukje van de code!



## 1 Los de tafelsommen op

$3 \times 3 = \underline{9}$

$2 \times 9 = \underline{18}$

$4 \times 7 = \underline{28}$

$9 \times 6 = \underline{54}$

$5 \times 3 = \underline{15}$

$6 \times 9 = \underline{54}$

$6 \times 7 = \underline{42}$

$4 \times 8 = \underline{32}$

$9 \times 3 = \underline{27}$

$4 \times 9 = \underline{36}$

$5 \times 7 = \underline{35}$

$8 \times 3 = \underline{24}$

$7 \times 3 = \underline{21}$

$9 \times 9 = \underline{81}$

$9 \times 7 = \underline{63}$

$5 \times 9 = \underline{45}$

$6 \times 3 = \underline{18}$

$8 \times 9 = \underline{72}$

$8 \times 7 = \underline{56}$

$3 \times 7 = \underline{21}$

Vul hier het grootste getal in:

Dit heb je nodig om straks de code te kraken!

## 2 Waar moet detective Daan zijn?

Detective Daan woont in Spionstad.

Hij moet een zaak oplossen: Mister Y is een boef en heeft de kluis van de bank gekraakt.  
Detective Daan is op zoek naar Mister Y. Kun jij hem helpen?

Detective Daan begint met zijn onderzoek. In welk vak staat hij? B4

Hij heeft eerst een nieuw vergrootglas nodig. In welk vak kan hij er een vinden? E4

Welke richting loopt hij op? Zet er een rondje omheen. noord – zuid – west – oost

Vanaf daar gaat hij naar het bankgebouw om vingerafdrukken van Mister Y te zoeken.

Welke richting loopt hij op? Zet een rondje. noord – zuid – west – oost

In welk vak zit het bankgebouw? D1

Daan heeft een tip gekregen. Mister Y zou wel eens in de speelgoedwinkel kunnen zijn.  
Vanaf de bank gaat hij spioneren in de bosjes bij de speelgoedwinkel.

Welke richting moet hij op lopen? Zet er een rondje omheen. noord – zuid – west – oost

In welk vak zit de speelgoedwinkel?   A2  

Vanuit de bosjes kijkt Daan naar vak B3. Wat ziet hij daar?

  De auto van Mister Y  

Hij gaat gauw zijn fototoestel halen. In welk vak ligt het fototoestel?   B1  

Zie jij de voetafdrukken van Mister Y ook? In welk vak?   C2  

Zou Mister Y in het park kunnen zitten? In welk vak moet Daan dan zijn?   C3  

Mister Y heeft zich goed verstopt. Het is nu aan jou om hem te vinden. Volg de aanwijzingen.

Ga met je vinger op vak A4 staan. Ga 3 vakken naar rechts. Ga nu 1 vak naar onder.

Daar moet hij zijn. Waar heeft hij zich in verstopt?

  In de kerk  

Detective Daan is erg blij met jou. Hij brengt Mister Y naar het politiebureau.













In welk vak moet hij zijn?   A1  

Reken heel goed uit.

Zo vaak was Detective Daan in vak B?: 

2x
----

Dit cijfer heb je straks nodig voor de code.

	A	B	C	D	E
5					
4					
3					
2					
1					
	A	B	C	D	E



**3 Wat staat er onder het vergrootglas?**

Vul het getal in dat onder het vergrootglas hoort.

$198 + 3 = \text{[vergroetglas]}$

\_\_\_\_\_ 201

$402 - 4 = \text{[vergroetglas]}$

\_\_\_\_\_ 398

$217 + \text{[vergroetglas]} = 226$

\_\_\_\_\_ 9

$308 - \text{[vergroetglas]} = 298$

\_\_\_\_\_ 10

$\text{[vergroetglas]} + 12 = 347$

\_\_\_\_\_ 335

$\text{[vergroetglas]} - 8 = 494$

\_\_\_\_\_ 502

$546 + 15 = \text{[vergroetglas]}$

\_\_\_\_\_ 561

$217 - 20 = \text{[vergroetglas]}$

\_\_\_\_\_ 197

$348 + \text{[vergroetglas]} = 361$

\_\_\_\_\_ 13

$603 - \text{[vergroetglas]} = 599$

\_\_\_\_\_ 4

Wat is het kleinste getal dat je hebt ingevuld?

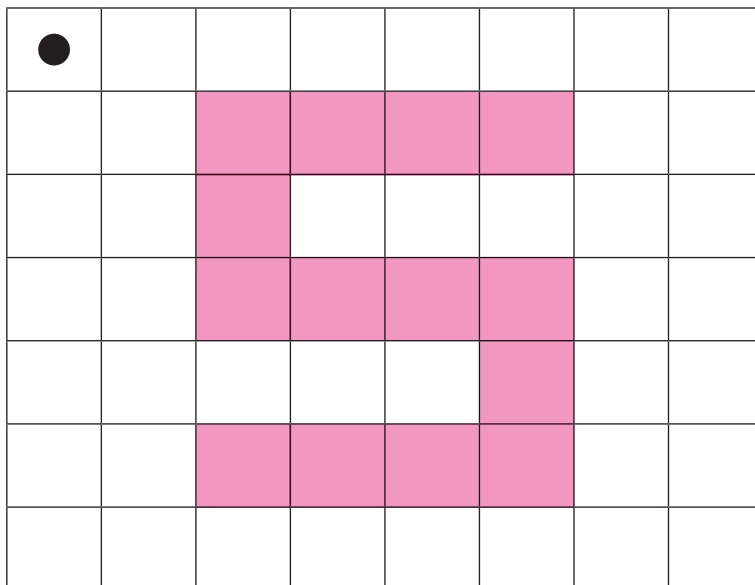
4

Bewaar het goed en gebruik het voor de code.

**4 Programmeer de code**

Volg de pijlen en kleur de vakjes. Start in het vakje met de punt.

Welk cijfer komt tevoorschijn?



- = 1 vakje naar rechts
- ← = 1 vakje naar links
- ↑ = 1 vakje naar boven
- ↓ = 1 vakje naar beneden
- 0 = vakje inkleuren

→ → ↓ 0 → 0 → 0 → 0 ↓  
 ← ← ← 0 ↓ 0 → 0 → 0  
 → 0 ↓ 0 ↓ 0 ↓ ← ↑ 0 ←  
 0 ↓ ← ↑ 0

Dit cijfer kwam tevoorschijn

5

**5 Kraak de code**

Zet hier de cijfers in die je moest opschrijven bij elke som. Schrijf ze op de bovenste rij.  
Laat steeds één hokje ernaast open.

	<b>Som 1</b>		<b>Som 2</b>		<b>Som 3</b>		<b>Som 4</b>	
cijfers	81	86	2	7	4	9	5	10
letters	J	U	W	E	L	I	E	R

Tel er bij elk cijfer 5 bij op. Schrijf de getallen in de open hokjes op de bovenste rij.  
Nu heb je de code.

Mister Y heeft zijn volgende roof al gepland. Jij kunt het voorkomen.  
Kijk hieronder wat de cijfercode betekent. Zet de letters onder de cijfers in de hokjes.  
Schrijf ze op de onderste rij.

Heb je het? Jij bent een echte detective!  
Je mag Mister Y opsluiten in de gevangenis.  
Teken een gevangenis op de plattegrond van som 2.  
Teken de gevangenis in vak B2 en zet Mister Y er maar in!



letters	
2	W
3	Z
4	L
5	E
7	E
8	A
9	I
10	R
80	Y
81	J
82	O
85	P
86	U