



We gaan een aantal rondes achter elkaar een kaartspel spelen waarin je wordt gekoppeld aan een willekeurig ander persoon in de klas. Van tevoren weet je nooit wie dit zal zijn. En in iedere ronde is het weer iemand anders. Deze koppeling gebeurt via je identificatienummer. Dit nummer krijg je één keer uitgedeeld en zal tijdens het experiment niet meer veranderen. Onthoud dit nummer dus goed. Wanneer je je identificatienummer hebt gekregen moet je dit opschrijven in de linker bovenhoek van de opbrengstentabel. Deze tabel staat onderaan deze handelsinstructie.

Ik ga nu de identificatienummers uitdelen.

Iedereen krijgt nu twee speelkaarten uitgedeeld, een rode kaart (harten of ruiten), aangegeven met de letter R, en een zwarte kaart (schoppen of klaveren), aangegeven met de letter Z. Het cijfer of de kaartsoort maakt niet uit; alleen de kleur telt.

Ik ga je nu vragen om in iedere speelronde één van deze kaarten 'te spelen' door hem tegen je borst te houden met de neutrale kant boven. Zo kan iedereen zien dat je je kaart gespeeld hebt, maar nog niet welke van de twee. In iedere speelronde ga ik telkens achter elkaar

twee identificatienummers opnoemen. Als je je nummer hoort dan moet je je gespeelde kaart omdraaien zodat iedereen kan zien welke kleur je hebt gekozen.

Opbrengsten

Jouw opbrengst in een speelronde wordt bepaald door de kaart die je hebt gekozen (Z of R) en door de kaart die je tegenspeler heeft gekozen. De opbrengst die je krijgt per speelronde is als volgt:

- Als je allebei de zwarte kaart speelt, dan verdien je allebei 2 punten.
- Als je allebei de rode kaart speelt, dan verdien je allebei 8 punten.
- Als jij je rode kaart speelt en de ander speelt de zwarte kaart, dan verdient de ander 16 punten en verdien jij niets.
- Als jij je zwarte kaart speelt en de ander speelt de rode kaart, dan verdient de ander niets en verdien jij 16 punten.

Je houdt je verdiensten bij in onderstaande tabel. Gedurende het experiment mag er niet gepraat worden. Als je nog een vraag hebt dan moet je me die nu stellen. Als er geen vragen zijn dan begin ik met de eerste ronde door het opnoemen van de eerste twee identificatienummers.



Identificatienummer: _____

Ronde	Jouw kaart (Z of R)	Kaart tegenspeler (Z of R)	Jouw opbrengst
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

AANGEBODEN DOOR: